מהדורה למורה – פ״נ · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: חנ״מ

הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־י/ו (פ״י/ו, ע״ו/י) או י/ה (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: משחק (פ״נ).
- בגרסה זו: פחות פריטים, בנק מילים, אותיות גדולות. אפשר להקריא כל שאלה בקול.
- אין צורך במגבלת זמן; מומלץ לעבוד חלק אחר חלק.

מפתח תשובות

חלק	#	תשובה
חלק א׳	1	א – נ־ג־ש
	2	א – נ־כ־ר
	3	ג – נ־ג־ע
חלק ב׳	פ״נ	הִצִּיל, נָסַעְנוּ, נָפַל

חלק	#	תשובה
	גזרה אחרת	קָנְתָה, שָׂתָה, יִקְנוּ
חלק ג׳	1	ב – נ־ב־ט
	2	ד – נ־פ־ל
	3	ג – נ־ג־ע
	4	א – נ־כ־ר
חלק ד׳	—	צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״).

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

🎮 פ״נ · משחק – דף תרגול

בדף הזה נתרגל משחק. אפשר להיעזר בבנק המילים. עובדים לאט, שלב אחרי שלב. ☺

🧺 בנק מילים – אפשר להיעזר

נ־ב־ט | נ־ג־ע | נ־ג־ש | נ־כ־ר | נ־ס־ע | נ־פ־ל | נ־צ־ל

חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

1. מה השורש של „הִגַּשְׁנוּ״?

א) נ־ג־ש ב) י/ו־ג־ש ג) ג־ש־י/ה

2. מה השורש של „הִכַּרְתִּי״?

א) נ־כ־ר ב) כ־ר־י/ה ג) כ־י/ו־ר

3. מה השורש של „הִגִּיעַ״?

א) ג־ע־י/ה ב) ג־י/ו־ע ג) נ־ג־ע

חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

כתבו כל פועל בעמודה המתאימה.

נָסַעְנוּ | נָפַל | יִקְנוּ | הִצִּיל | שָׁתָה | קָנְתָה

פ״נ	גזרה אחרת

חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

#		אות	
1	הִבִּיט	____	א. נ־כ־ר
2	נָפַל	____	ב. נ־ב־ט
3	הִגִּיעַ	____	ג. נ־ג־ע
4	הִכַּרְתִּי	____	ד. נ־פ־ל

חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה
- משפטים מחיי בית הספר

כרטיס יציאה

השורש של „הִכַּרְתִּי" הוא: ____

הסימן שהכי עוזר לי לזהות את הגזרה:

דבר אחד שעדיין מבלבל אותי: