מהדורה למורה – פ״נ · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: עולים

הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־י/ו (פ״י/ו, ע״ו/י) או י/ה (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: משחק (פ״נ).
- בגרסה זו: שפה פשוטה ומשפטים קצרים, ומילון קטן בתחילת הדף. מומלץ לעבור על המילון יחד לפני התרגול.

מפתח תשובות

חלק	#	תשובה
חלק א׳	1	ב – נ־ס־ע
	2	ג – נ־ב־ט
	3	א – נ־ג־ע
	4	א – נ־פ־ל
חלק ב׳	פ״נ	הִפִּילָה, הִגִּיעַ, הִבִּיט, נָפַל
	גזרה אחרת	הוֹשִׁיבָה, הֵרִים, לִבְנוֹת
חלק ג׳	1	א – נ־כ־ר
	2	ה – נ־ס־ע
	3	ג – נ־פ־ל
	4	ב – נ־ב־ט
	5	ד – נ־ג־ע
חלק ד׳	—	צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״).

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

פ״נ · משחק – דף תרגול

דף תרגול: משחק. משפטים קצרים. יש מילון קטן למעלה. ☺

מילון קטן – מילים חשובות

מילה		הסבר פשוט
שורש		3 אותיות שנותנות למילה את המשמעות (root)
גזרה		קבוצת שורשים שמתנהגים אותו דבר (verb class)
בניין		דפוס של פועל: קל, נפעל, פיעל, פועל, הפעיל, הופעל, התפעל (verb pattern)
מוספיות		אותיות שהבניין או הזמן מוסיפים לשורש (added letters)
אות נחה		אות שנכתבת ולא נשמעת, או נעלמת (silent letter)
דגש		נקודה בתוך אות (dot inside a letter)
עבר		מה שקרה כבר (past)
הווה		מה שקורה עכשיו (present)
עתיד		מה שיקרה (future)

חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

1. השורש של „נָסַעְנוּ״ הוא:

א) ס־ע־י/ה ב) נ־ס־ע ג) ס־י/ו־ע

2. השורש של „הִבִּיט״ הוא:

א) י/ו־ב־ט ב) ב־ט־י/ה ג) נ־ב־ט

3. השורש של „הִגִּיעַ״ הוא:

א) נ־ג־ע ב) ג־י/ו־ע ג) ג־ע־י/ה

4. השורש של „נָפַל״ הוא:

א) נ־פ־ל ב) י/ו־פ־ל ג) פ־י/ו־ל

חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

כתבו כל פועל בעמודה המתאימה.

לִבְנוֹת **נָפַל** **הִגִּיעַ** **הוֹשִׁיבָה** **הִפִּילָה** **הִבִּיט** **הֵרִים**

פ״נ	גזרה אחרת

חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

#		אות	
1	הִכַּרְתִּי	____	א. נ־כ־ר
2	נָסַעְנוּ	____	ב. נ־ב־ט
3	נָפַל	____	ג. נ־פ־ל
4	הִבִּיט	____	ד. נ־ג־ע
5	הִגִּיעַ	____	ה. נ־ס־ע

חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה

כרטיס יציאה

השורש של „הִכַּרְתִּי" הוא: ____

מילה חדשה שלמדתי:

איך הרגשתי? 😀 🙂 😐